

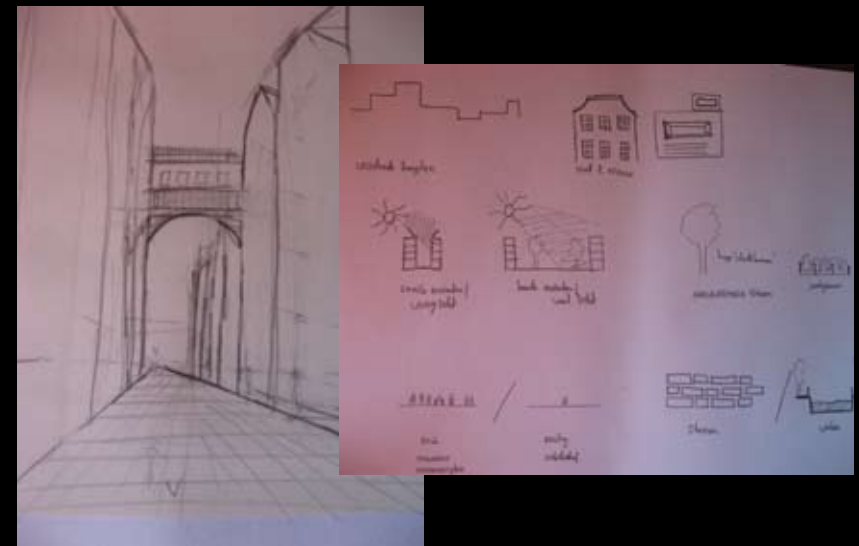
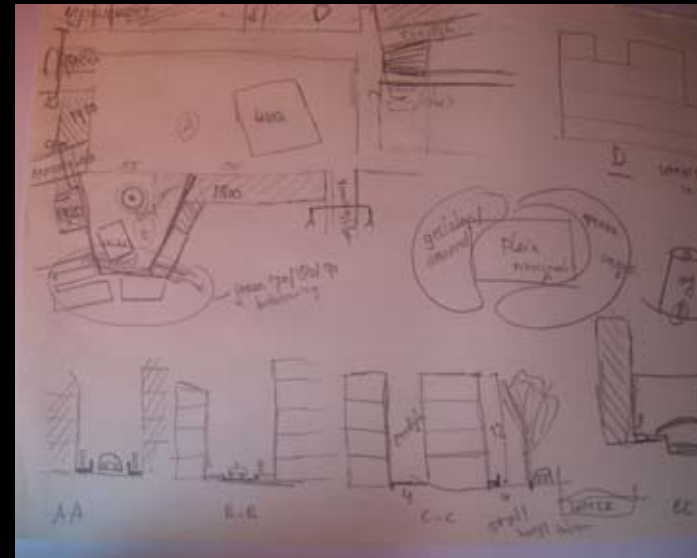
3d object nav wandeling Amsterdamse pleinen

Amsterdam kent vele pleinen. Een wandeling langs een aantal van deze pleinen moest een hoop in kaart brengen. De verhoudingen tussen prive/openbaar, licht/donker, hoog/laag enz. Per plein was 10 minuten om dit snel te tekenen. Daarnaast waren sfeer en gevoel belangrijke punten om te komen tot een drie dimensionaal object wat past binnen de kaders van een schoendoos.

eindproducten



schets



dit is slechts een beperkt overzicht van het proces. Het copyright rust op atelier 22vier